|  |
| --- |
| **Класс TFont** |
| Класс **TFont** задает характеристики шрифта, которым отображает- ся текст в графической компоненте. Шрифт, который используется для вывода текста, определяется значением свойства *Font* соответствую- щего объекта **Canvas**. Для вывода текста на поверхность графического объекта используются методы *TextOut()* и *TextRect()*, допускаю- щие только горизонтальное расположение строк. В табл. 1.3 определе- ны свойства, определяющие характеристики шрифта (высоту, тип и т. д.). **Таблица 1.3. Свойства объекта Font** Свойства объекта Font Характеристики шрифта можно задать как непосредственным при- своением им соответствующих значений, так и с помощью специаль- ного диалогового окна *Font Dialog* выбора шрифта, который вызывает- ся методом *Execute()*:  if FontDialog1.Execute then Image1.Canvas.Font:=FontDialog1.Font; Image1.Canvas.TextOut(100,100,'Текст');  Следует иметь в виду, что область вывода текста закрашивается текущим цветом кисти. Поэтому перед выводом текста необходимо отменить прорисовку фона текста (т.е. отменить стиль кисти):  Image1.Canvas.Brush.Style:=bsClear; |